# Dokumentace kódového projektu cv6

## 1. VstupniOperace (NacteniHodnot)

Účel

Tato třída poskytuje statické metody pro načítání hodnot z konzole, a to jak celých čísel, tak desetinných čísel.

Metody

nactiInt() : int: Načte a vrátí celé číslo z konzole.

nactiDouble() : double: Načte a vrátí desetinné číslo z konzole.

## 2. KvadratickaRovniceVypocty

Účel

Statická třída, která poskytuje metody pro výpočty související s kvadratickými rovnicemi.

Metody

spocitejF(a: double, b: double, c: double, x: double) : double: Spočítá hodnotu kvadratické rovnice pro zadané parametry.

pocetKorenu(a: double, b: double, c: double) : int: Určí počet reálných kořenů kvadratické rovnice.

hodnotyKorenu(a: double, b: double, c: double) : void: Vypíše hodnoty reálných kořenů kvadratické rovnice na konzoli.

## 3. KvadratickaRovnice

Účel

Tato třída reprezentuje kvadratickou rovnici a umožňuje manipulaci s jejími parametry.

Metody

getA() : double, getB() : double, getC() : double: Vrací hodnoty koeficientů rovnice.

setA(a: double) : void, setB(b: double) : void, setC(c: double) : void: Nastavuje hodnoty koeficientů rovnice.

## 4. MojeMath

Účel

Statická třída pro výpočty průměru a rozptylu sekvence čísel.

Metody

prumer(pole: double[]) : double: Spočítá průměr ze zadaného pole čísel.

rozptyl(pole: double[]) : double: Spočítá rozptyl ze zadaného pole čísel.

prumer\_a\_rozptyl(pole: double[], vystup: double[]) : void: Spočítá průměr a rozptyl, výsledky vloží do pole vystup.

## 5. Main

Účel

Tento soubor obsahuje testovací kód pro ověření funkcí vytvořených tříd.

Testovací scénáře

Testuje načítání hodnot z konzole pomocí třídy NacteniHodnot.

Testuje výpočty kvadratické rovnice pomocí třídy KvadratickaRovniceVypocty.

Testuje výpočty průměru a rozptylu pomocí třídy MojeMath.

### Poznámky

Třída NacteniHodnot vyžaduje vytvoření instance skeneru pro načítání hodnot z konzole.